

カリキュラムマップ

2024年度入学者適用

知能情報工学科

◎=DP達成に対する寄与(貢献)度「大」 ○=DP達成に対する寄与(貢献)度「中」 △=DP達成に対する寄与(貢献)度「小」

区分	授 業 科 目	DP1	DP2	DP3	DP4	DP5	DP6	DP7
		国際性	理系基礎科学に関する知識・理解と応用力	情報基礎に関する知識・理解と問題発見力および問題解決能力	情報専門知識の運用力	プレゼンテーション能力・コミュニケーション能力	課題解決力・計画力	倫理観
		国際的に通用する情報技術者として必要な基礎的能力を身につけている。	理系基礎として、数学、自然科学および情報リテラシーに関する能力を身につけている。	情報および情報関連分野に関する専門基礎と、問題発見および問題解決力を身につけている。	情報プロセスをソフトウェアおよびハードウェアの融合体として実現し運用するための深い知識とその応用能力を身につけている。	論理的に思考し、それを分かりやすく口頭および文書で表現し、自国・他国を問わず伝達できる基礎的なコミュニケーション能力を身につけている。	社会の要求を解決する能力、自主的に学習する能力、計画的に遂行し、まとめる能力を身につけている。	情報技術者として社会に対する責任を自覚し、安全性を含めて社会へ及ぼす影響等を多面的に考慮できる能力を身につけている。
共通教育科目	英語	英語Ⅰa	◎			○		
		英語Ⅱa	◎			○		
		英語Ⅰb	◎			○		
		英語Ⅱb	◎			○		
		英語会話Ⅰa	◎			○		
		英語会話Ⅱa	◎			○		
		英語会話Ⅰb	◎			○		
		英語会話Ⅱb	◎			○		
	教養コア	基礎セミナー	◎					○
		データ科学と社会Ⅰ	◎					○
		データ科学と社会Ⅱ	◎					○
		知的財産入門	◎					
		運動健康科学	◎					○
		山口と世界	◎					○
		知の広場	◎					○
		キャリア教育	◎					○
	一般教養	哲学	◎					
		歴史学	◎					
		社会学	◎					
		経済と法1	◎					
		経済と法2	◎					
		経済と法3	◎					
		自然科学1	◎					
		自然科学2	◎					
		人間の発達と育成1	◎					
		人間の発達と育成2	◎					
		文化の継承と創造1	◎					
		文化の継承と創造2	◎					
		社会と医療	◎					
		環境と人間	◎					
		食と生命	◎					
	専門基礎	数学Ⅰ	◎					
		数学Ⅱ	◎					
		物理学Ⅰ	◎					
		物理学Ⅱ	◎					
		化学Ⅰ	◎					
		化学Ⅱ	◎					
		生物学Ⅰ	◎					
		生物学Ⅱ	◎					
		地球科学Ⅰ	◎					
		地球科学Ⅱ	◎					
		物理学実験B	◎					
専門科目Ⅰ	必修科目	線形代数及び演習	◎					
		確率統計	◎					
	科目選択	常微分方程式及び演習	◎					
		応用解析Ⅰ	◎					
		応用物理学Ⅰ	◎					
専門科目Ⅱ	必修	応用物理学Ⅱ	◎					
		情報工学実験及び演習Ⅰ(実習を含む。)	△	◎	◎	◎	△	
		情報工学実験及び演習Ⅱ(実習を含む。)	△	◎	◎	◎	△	
		プログラミングⅠ		◎	◎			
		プログラミング演習Ⅰ(実習を含む。)		○	◎			
		プログラミングⅡ		○	◎			
		プログラミング演習Ⅱ(実習を含む。)		○	◎			
		プログラミングⅢ		○	◎			
		プログラミング演習Ⅲ(実習を含む。)		○	◎			
		アルゴリズムとデータ構造		◎	○			
		オートマトンと言語処理系		◎	○			
		応用情報数学	◎					
		データサイエンス技術	◎	◎	○		△	△
		データサイエンス技術演習	◎	◎	○	○	○	△
		データサイエンス実践	◎	◎	○	○	◎	△
		情報技術概論		◎				○
		情報理論		◎	○			
		情報倫理		○				◎
	科目選択	デジタル回路		◎	○			
		電気電子回路		◎	○			
		電子計算機		◎	○			
		オペレーティングシステム		○	◎			
		情報ネットワーク		○	◎			
		データベース		○	◎			
		システム開発Ⅰ		○	◎			
		システム開発Ⅱ		○	◎			
		信号処理		◎	○			
		マルチメディア工学基礎		◎	○			
		人工知能		○	◎			
		卒業論文	◎	◎	◎	◎	◎	◎
	選択	応用線形代数		◎				
		数値計算		◎	○			
		論理設計		◎	○			
		最適化技法		◎	○			
		ソフトコンピューティング		○	◎			
		情報通信工学		◎	○			
		PBL入門	△	◎	◎	◎	△	
		システム制御		○	◎			
		画像処理(実習を含む。)		○	◎			
		コンピュータグラフィックス(実習を含む。)		○	◎			
Ⅱ科目	科目選択	Webプログラミング(実習を含む。)		○	◎			
		情報と職業		○				◎
		インターンシップ	○			◎		
		テクニカルコミュニケーションⅠ	◎			○		
		テクニカルコミュニケーションⅡ	◎			○		
	科目選択	知能情報工学特別講義		◎				○
		特許法		○				◎
		国際実習Ⅰ	◎			◎		
		国際実習Ⅱ	◎			◎		