

数理科学科だより

方程式の地図

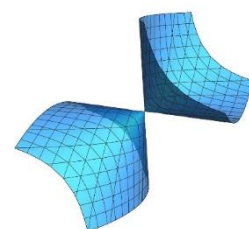
二次方程式は皆さんにとってなじみ深いものだと思います。実数の範囲で考えれば、二次方程式の実数解の個数は係数の関係によって0個、1個、2個となることが知られています。では、解の住んでいる世界はどのような形をしているのでしょうか？次の二次方程式

$$ax^2 + bx + c = 0$$

を考えましょう。ここで、 a, b, c は実数であり、 $a \neq 0$ です。さて、解の個数ですが、それは判別式

$$D = b^2 - 4ac$$

で判定できます。即ち、 $D > 0$ のとき実数解が2個、 $D = 0$ のとき実数解が1個、 $D < 0$ のとき実数解なしと結論がつけられます。さて、これを地図として描いてみましょう。判別式 D は、 (a, b, c) という3変数からなるので、 $D = 0$ が作る図形は3次元空間の中にあります。実際、 $D = 0$ は、二つの円錐面がくっついた形をしています(右の図)。円錐面の内側が $D < 0$



であり、円錐面の外側が $D > 0$ です。これはなかなか複雑な図形なので、地図としては良いものとは言い難い気がします。それでは、もっと単純な地図は作れないかと考えてみましょう。まず、上の二次方程式の両辺を a で割ってから平方完成してみます。すると

$$\left(x + \frac{b}{2a}\right)^2 + \frac{c}{a} - \frac{b^2}{4a} = 0$$

となります。ここで、

$$X = x + \frac{b}{2a}, \quad A = \frac{c}{a} - \frac{b^2}{4a}$$

とおくと、考えていた二次方程式は

$$X^2 + A = 0$$

という形にできます。(すべての二次方程式はこの形に帰着できます。) この方程式の実数解の個数を判定することは簡単で、 $A < 0$ のときは2個、 $A = 0$ のときは1個、 $A > 0$ のときは0個とわかります。このとき、実数解の個数を表す地図は簡単で、次のようになります。

$$\begin{array}{cc} A < 0 & A > 0 \\ \text{(解は2個)} & \text{(解なし)} \\ \hline A = 0 & \\ \text{(解は1個)} & \end{array}$$

それでは、三次方程式ではどうでしょうか？どんな地図が出来上がるか考えてみてください。(文：寺本)

編集：山口大学理学部数理科学科

連絡先：083-933-5210(理学部学務係)